

REGOLAMENTO

EVENTO "LOMBARDIA DESIGN HUB"

1. SOGGETTO PROMOTORE

Il soggetto promotore dell'evento "**LOMBARDIA DESIGN HUB**" è Explora S.c.p.A ", con sede in via Fabio Filzi 22, 20124 Milano, P.IVA 08344310969, Destination Management Organization (DMO) di Regione Lombardia, Camera di Commercio di Milano-Monza-Brianza-Lodi e UNIONCAMERE Lombardia, che ha l'obiettivo di promuovere il turismo e l'attrattività del territorio lombardo (il "**Soggetto Promotore**").

2. SOGGETTO ORGANIZZATORE

Il soggetto organizzatore per l'adempimento delle formalità amministrative relative all'evento "LOMBARDIA DESIGN HUB" (di seguito l'"**Evento**") è H-FARM S.p.A., con sede in Italia, Roncade (TV), Via Sile 41, C.F. e P.IVA 03944860265 (di seguito la "**HF**") nella persona del suo legale rappresentante, Sig. Riccardo Donadon.

3. DURATA E LUOGO

L'Evento si terrà presso le strutture di Regione Lombardia (MI), presso la sala Biagi del Palazzo Lombardia, Viale Melchiorre Gioia, 37, ingresso N4, Milano, dalle ore 8.30 del giorno 19 Dicembre 2018 alle 23.00 del giorno 19 Dicembre 2018.

4. DESTINATARI

È destinataria dell'iniziativa giovani di età compresa tra i 18 e 35 anni con una formazione in ambito design, ingegneria o architettura o ambito economico-organizzativo, che abbiano effettuato la registrazione sul portale <http://designhub.in-lombardia.it> (di seguito il "**Portale**"), fornendo i dati personali richiesti nel modulo di registrazione del **Portale** e secondo le procedure previste dal **Portale** stesso.

Il completamento dei dati richiesti, ovvero nome, cognome, data di nascita, documento di identità, competenze, motivazione, indirizzo e-mail, deve avvenire in modo corretto, completo e veritiero (di seguito la "**Registrazione Veritiera**").

Sono condizioni indispensabili per la partecipazione all'**Evento**: la **Registrazione Veritiera**, il compimento del diciottesimo anno d'età, il consenso al trattamento dei dati personali, nonché la sottoscrizione del presente **Regolamento**.

Verranno escluse inoltre quelle persone che parteciperanno all'**Evento** attraverso registrazioni non corrispondenti alla propria **Registrazione Veritiera**.

5. PARTECIPANTI

Durante l'**Evento**, i partecipanti saranno chiamati a rispondere alle esigenze specificamente descritte nei tre brief predisposti dal Soggetto Promotore.

6. MODALITA' DI PARTECIPAZIONE E SVOLGIMENTO

I soggetti regolarmente iscritti al Portale (di seguito gli "**Hackers**"), nel periodo di **Durata dell'Evento**, qualora non abbiano ricevuto una comunicazione di esclusione, recandosi presso la sede di Regione Lombardia (specificata al precedente punto 3), avranno la possibilità di partecipare all'Evento, sviluppando una soluzione progettuale per rispondere alle esigenze espresse nei brief da Regione Lombardia (di seguito il "**Progetto**").

Gli **Hackers**, per poter elaborare e proporre il loro Progetto, dovranno formare in sede dell'Evento, e durante il periodo di Durata dell'Evento, delle squadre composte da un numero minimo di 5 e un massimo di 6 **Hackers** (di seguito i "**Team**"), che resteranno tali per tutta la **Durata dell'Evento**.

Il **Progetto** potrà essere esposto in formato demo (applicazione, applicativo web), testo o quale presentazione in formato Power Point, Keynote o .pdf, CAD, disegni tecnici etc. Sarà possibile inoltre allegare materiali integrativi quali contributi grafici, video, accesso a una versione prototipo del progetto.

In ogni caso i Progetti che dovessero essere ritenuti dalla Regione Lombardia per qualsiasi ragione fuori tema, non in linea con il brief o con l'Evento stesso, contrari alla legge, al buon costume e alla morale pubblica, e/o nel caso non rispettassero una qualsiasi delle disposizioni di cui al presente regolamento (denominati "**Progetti Non Conformi**") saranno esclusi dall'Evento su giudizio insindacabile di HF e Regione Lombardia.

I Team potranno partecipare all'Evento presentando un solo Progetto rispondente a un solo brief tra quelli proposti.

Tutti i **Team** che avranno elaborato un **Progetto** conforme alle esigenze esposte dai brief ed al presente Regolamento, verranno inseriti nella lista dei **Team** che potranno esporli durante la presentazione finale ai componenti del gruppo di valutazione.

A tutti i membri dei Team che prenderanno parte all'evento, sarà consegnato un premio di partecipazione.

7. SELEZIONE DEI PROGETTI VINCITORI

I team presenteranno i progetti ad una giuria facendo riferimento esclusivamente a quanto elaborato il giorno stesso.

La giuria composta dai rappresentanti di **Regione Lombardia, HF, Explora ed esperti di settore**, assisteranno alla presentazione dei Progetti da parte dei Team esclusivamente sulla base del materiale proposto la sera del giorno stesso.

I rappresentanti di Regione Lombardia e di HF formeranno una giuria volta ad individuare, a proprio insindacabile giudizio, i **3 Progetti Vincitori**, uno per categoria di brief e, quindi, i rispettivi team vincitori (il "**Team Vincitori**").

Ogni Team Vincitore per categoria di brief riceverà **Euro 3.000 (tremila/00)**, quale corrispettivo onnicomprensivo per la cessione a Regione Lombardia di qualsivoglia diritto – ivi inclusi i diritti di proprietà intellettuale – relativo al Progetto Vincitore.

Il premio è da dividersi in parti uguali tra i componenti del team.

I Team Vincitori saranno tenuti a presenziare alla serata di premiazione ufficiale nel corso della settimana del Salone del Mobile 2019, e in quella occasione saranno chiamati a presentare il loro progetto, opportunamente affinato nel tempo che intercorrerà tra lo svolgimento dell'Hackathon e la serata di premiazione.

8. DIRITTI DI PROPRIETA' INTELLETTUALE E OBBLIGO DI RISERVATEZZA

Ogni Team è responsabile del contenuto del proprio Progetto e garantisce di esserne proprietario e di vantare, a titolo originario, tutti i relativi diritti di utilizzazione, ivi inclusi i diritti di proprietà intellettuale.

HF non è in alcun modo responsabile nei confronti di Regione Lombardia e/o di soggetti terzi all'Evento con riferimento al contenuto dei Progetti.

I Team si obbligano, pertanto, a tenere indenne Regione Lombardia e HF da qualsiasi richiesta, anche di risarcimento danni, che potesse venire avanzata per qualsiasi ragione da parti terze in relazione ai Progetti.

Gli obblighi di riservatezza relativi all'Evento e ai Progetti sono specificati nel separato Accordo di Riservatezza che ciascun partecipante sottoscrive insieme al presente Regolamento e di cui costituisce parte integrante.

9. CESSIONE DEI DIRITTI DI PROPRIETA' INTELLETTUALE

Partecipando all'Evento, ciascun Team dichiara di cedere a Regione Lombardia qualsivoglia diritto – ivi inclusi i diritti di proprietà intellettuale – relativo al proprio Progetto. La Regione Lombardia fornirà a tutti i

partecipanti come riconoscimento voucher che consente di riscattare gratuitamente un Abbonamento annuale ai Musei Lombardia Milano nei punti vendita o online su www.abbonamentomusei.it.

10. PUBBLICITÀ

L'Evento, le sue modalità di svolgimento, le comunicazioni ufficiali, il presente regolamento e le informazioni relative al trattamento dei dati personali (vedi articolo seguente) saranno resi noti e pubblici e pubblicati sul Sito internet <http://designhub.in-lombardia.it> e sui canali social ufficiali di HF e di Regione Lombardia.

HF e/o Regione Lombardia potrebbero richiedere ai Team la disponibilità a rilasciare dichiarazioni riguardanti, a titolo esemplificativo ma non esaustivo, il proprio Progetto, un commento sulla partecipazione all'Evento e/o la propria esperienza imprenditoriale, nell'ambito e con i limiti imposti dall'Accordo di Riservatezza.

11. PRIVACY E DIRITTI DI IMMAGINE

In conformità alle disposizioni del Regolamento (UE) 2016/679, il trattamento dei dati personali rispetterà i principi di correttezza, liceità, trasparenza e tutela della riservatezza e dei diritti degli Hackers partecipanti all'Evento.

I dati personali raccolti tramite la **Registrazione Veritiera** saranno trattati da Regione Lombardia al fine di consentire l'espletamento dell'Evento, l'invio delle comunicazioni relative all'Evento frequentato, l'invio del premio eventualmente vinto e l'esecuzione delle operazioni ivi connesse (ivi incluse le procedure valutative di cui all'art. 8 del Regolamento, nonché per adempiere agli obblighi previsti dalla legge. I video che verranno registrati durante l'Evento saranno utilizzati allo scopo di operare la selezione dei Progetti nel corso del periodo di 90 giorni di cui all'art. 9 del presente Regolamento.

Il consenso al trattamento dei dati per i fini appena indicati è obbligatorio. In mancanza, non si potrà dare seguito alla partecipazione all'Evento.

Agli Hackers sarà inoltre richiesta, previa sottoscrizione della Privacy Policy del Portale per mezzo della **Registrazione Veritiera** e con la separata sottoscrizione in calce a questo documento, la disponibilità a essere soggetti di foto e video per mere finalità di comunicazione dell'Evento anche sui siti di HF, Regione Lombardia e sui canali Social ufficiali sia di HF che di Regione Lombardia. Il consenso per il trattamento dei dati a questo fine è facoltativo, ma il mancato conferimento del consenso potrebbe impedire la partecipazione ad alcune attività previste all'interno dell'Evento.

Il trattamento dei dati personali potrà avvenire mediante l'utilizzo di strumenti manuali, informatici, telematici e/o automatizzati di comunicazione, con logiche strettamente collegate alle finalità predette e comunque sempre nel pieno rispetto delle prescrizioni di riservatezza e di sicurezza dei dati stessi.

Titolare del trattamento dati personali è Explora S.c.p.A.

Responsabile esterno del trattamento dei dati personali è HF.

Fatto salvo quanto sopra indicato, è esclusa qualsiasi forma di comunicazione o diffusione dei dati personali a terzi che non sia prevista come obbligo dalla legge.

Gli Hackers, quali partecipanti all'Evento, quali interessati (ossia, soggetti a cui si riferiscono i dati personali), sono titolari di diritti conferiti dal GDPR. In particolare, Ai sensi degli artt. 12-23 del GDPR hanno il diritto di chiedere e ottenere, in qualunque momento, l'accesso ai propri dati personali, informazioni sul trattamento effettuato, la rettifica e/o l'aggiornamento dei dati personali, la cancellazione e la limitazione del trattamento. Inoltre, hanno anche il diritto di opporsi al trattamento e di chiedere la portabilità dei dati (cioè ricevere i dati personali in un formato strutturato di uso comune, leggibile da dispositivi automatici). Infine, gli interessati hanno sempre il diritto di revocare il proprio consenso in qualsiasi momento (ciò, in ogni caso, non pregiudicherà la liceità del trattamento effettuato dalla Società basato sul consenso reso prima della revoca) e di proporre reclamo a un'autorità di controllo (in Italia: il Garante per la Protezione dei Dati Personali).

Al fine di esercitare i diritti, è sempre possibile contattare

- Explora S.c.p.A

12. VARIE

Gli **Hackers** prendono atto che ai fini della partecipazione **all'Evento** saranno loro forniti strumenti ed attrezzature (gli **Strumenti**). Gli **Hackers** si impegnano ad utilizzare gli **Strumenti** secondo le indicazioni ricevute da **HF e/o Regione Lombardia** e sollevano **HF e Regione Lombardia** da qualsiasi responsabilità per danni di qualunque tipo prodotti e/o derivanti dall'utilizzo dei medesimi.

Il presente Evento non costituisce una manifestazione a premio ai sensi della disposizione del D.P.R. 430/2001, in quanto costituisce una manifestazione rientrante nel caso di esclusione di cui all'art. 6 comma 1 lettera a), cioè indetta *“per la **presentazione di progetti** o studi in ambito commerciale o industriale, nei quali il conferimento del premio all'autore dell'opera prescelta ha carattere di corrispettivo di prestazione d'opera o rappresenta il riconoscimento del merito personale o un titolo d'incoraggiamento nell'interesse della collettività”*.

